

# REGULAMENTO DE TÊNIS DE MESA

## CAPÍTULO I - DA COMPETIÇÃO:

Art.1º - A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), bem como às recomendações deste regulamento.

## CAPÍTULO II - DAS CATEGORIAS:

Art.2º - As categorias em disputa serão as de individual,

## CAPÍTULO III - DAS INSCRIÇÕES:

Art.3º - O atleta poderá participar de uma categoria

Art.4º - Não existe limite de inscrição de atletas por cursos.

## CAPÍTULO IV - DA FORMA DE DISPUTA

### **1 - TORNEIO INDIVIDUAL (SIMPLES)**

Art. 5º - Todos os jogos serão disputados de acordo com a regra oficial da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa.

Art. 6º - Não existe limite de inscrições de atletas por curso.

Art. 7º - Em casos especiais, o sistema de disputa e pontuação, poderá ser alterado pelo arbitro geral, visando cumprir cronograma da competição.

## CAPÍTULO V - DO JOGO:

Art.08º - O set deverá ser continuo excetuando-se que qualquer jogador tem direito a:

- 1 - Um intervalo não superior a um minuto entre os sets de uma partida;
- 2 - Rápidos intervalos para uso da toalha depois de cada 06(seis) pontos;
- 3 - O jogador poderá pedir um pedido de tempo de 30(trinta) segundos em cada set.

## CAPÍTULO VI - DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATES:

Art.09º Os empates ocorridos entre 3 (três) ou mais atletas, na fase de classificação serão decididos pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula: Partidas pró / partidas pró + partidas contra.

Art.10º - Perdurando o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets e ou pontos, nesta ordem e por último sorteio.

Art.11º - Se os empates se registrarem apenas entre 2 (dois) atletas, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre ambas atletas.

## CAPÍTULO VII - DAS PENALIDADES:

Art.13º - O atleta que não comparecer para jogar até 15 (quinze) minutos no seu primeiro jogo e 5 (cinco) minutos do segundo jogo em diante de cada turno ou deixar de completar a sua programação de jogos terá todos os seus confrontos anteriores e futuros. Tornados sem efeito na prova em disputa, estando automaticamente eliminado da prova.

Art.14º - . Receber instruções fora do tempo autorizado, cometer qualquer indisciplinas será advertido. Com cartão amarelo e se continuar será com cartão vermelho onde perderá o ponto ou pontos ou sets ou até eliminação da prova em disputa.

## CAPÍTULO VIII - DAS PROIBIÇÕES:

Art.15º - Não será permitido a participação dos atletas nos jogos e na premiação sem uniforme.

## CAPÍTULO IX - DOS UNIFORMES:

## **REGULAMENTO DE TÊNIS DE MESA**

Art.16º - O uniforme completo de jogo consta: de uma camisa de qualquer cor de manga curta com o nome ou logomarca do seu colégio, um short ou bermuda ou saia, tênis e meias.

### CAPÍTULO XI - DA RAQUETE:

Art.17º - A raquete pode ser de qualquer tamanho, forma ou peso e constituída de madeira natural em 85% do material.

Art.18º - O lado usado para bater na bola deve ser coberto com borracha com pinos para fora tendo uma espessura máxima de 2 mm, ou por uma borracha "sanduíche" com pinos para fora ou para dentro, tendo uma espessura máxima de 4 mm.

Art.19º - O lado não usado para bater na bola deve ser manchado de cor diferente da borracha.

### CAPÍTULO XII - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art.20º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora e supervisão da modalidade.