

## **REGULAMENTO DE VÔLEI DE PRAIA (DUPLA)**

### 1. FINALIDADES:

O presente regulamento tem por finalidade principal dar conhecimento aos participantes das normas, deveres e obrigações que deverão ser cumpridas, para que a competição de Vôlei de Praia (dupla) alcance o êxito desejado.

### INSCRIÇÕES E PARTICIPANTES:

- a) Cada CURSO poderá inscrever quantas duplas quiser, sendo categoria única por sexo;
- b) Cada equipe (dupla) deverá ser composta por no máximo de três (03) atletas (sendo dois titulares e um reserva);
- c) Só poderão sentar no banco de reservas atletas devidamente inscritos e uniformizados (para o evento jogo) e ainda o técnico devidamente identificado para a função.

### 2. DA FORMA DE DISPUTA:

- a) Os jogos de duplas serão disputados em um único set de dezoito (18) pontos (exceto nas semi-finais e finais, que teremos dois (02) sets de quinze (15) pontos, havendo um empate em quatorze (14) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar uma diferença de dois (02) pontos e, nesse caso, não haverá ponto limite para o término do set;
- b) Em caso de empate em sets (1x1) será jogado um terceiro set de quinze (15) pontos, havendo empate em quatorze (14) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar uma diferença de dois (02) pontos, e nesse caso, não haverá limite para o término do set;

### 3. DAS PROPRIEDADES:

A competição de Vôlei de Praia Jogos Intercursos da UNIT 2019 será regida pelas regras oficiais da modalidade.

### 4. DOS DESEMPATES;

Em caso de empate na fase classificatória, serão atribuídos os seguintes critérios:

- a) Confronto direto
- b) Set average
- c) Ponto average
- d) Saldo de Sets
- e) Saldo de Pontos
- f) Sorteio

### 5. DAS NORMAS (REGRAS):

- a) Fica estabelecida a seguinte altura da rede:

CATEGORIA	FEMININO	MASCULINO
ÚNICA	2,24 m	2,43 m

- b) Só haverá horário marcado para o primeiro jogo de cada rodada.

## **REGULAMENTO DE VÔLEI DE PRAIA**

### **(DUPLA)**

c) A equipe deverá comparecer ao jogo devidamente uniformizada, da seguinte forma:

C.1) Os números serão aleatórios, sem serem colados com fita adesiva;

C.2) Usar camisa ou camiseta e short, O atleta poderá jogar de tênis e meia, só que neste caso deverá comprovar que possui problemas de saúde (alergia) e esteja com atestado;

C.3) Não pode ter números repetidos;

C.4) Não será obrigatória a utilização de tarja de identificação pelo capitão da equipe.

c) Os técnicos das equipes deverão se apresentar para o jogo devidamente uniformizados:

D.1) Short ou bermuda; (não pode o uso de sunga)

D.2) Camisa, par de tênis e meia

E) TROCA DE QUADRA:

E.1) Nos sets de 15 pontos, teremos a troca de quadra a cada soma de 5 pontos

E.2) Nos sets de 18 pontos, teremos a troca de quadra a cada soma de 8 pontos

F) SUBSTITUIÇÃO:

F.1) Só será permitida uma substituição por set ou jogo, e este atleta que substituiu o titular não poderá sair mais no set, a não ser por lesão (substituição excepcional), e o atleta que saiu não poderá retornar mais no set, a não ser por (substituição excepcional);

G) TEMPO DE DESCANSO E TEMPO TÉCNICO:

G.1) Cada equipe poderá solicitar um tempo de descanso de trinta segundos (30´) por set e não haverá tempo técnico na segunda troca.

H) BLOQUEIO:

H.1) O contato do bloqueio será considerado o primeiro toque da equipe

I) ATAQUE:

I.1) O jogador não pode realizar uma ação de ataque (largada) com a mão aberta e dedos afastados (não pode usar as digitais para efetuar a largada).

J) SAQUE:

J.1) O atleta só poderá executar uma tentativa de saque de 5 seg;

K) INVASÃO POR SOB A REDE:

K.1) Só será considerada invasão (interferência) se o atleta interferir na ação do adversário (tocando-o ou não);

L) GOLPE DE ATAQUE DE TOQUE:

L.1) O Toque em direção à quadra adversária precisa ser perpendicular à linha dos ombros, tanto para frente quanto para trás;

## **REGULAMENTO DE VÔLEI DE PRAIA**

### **(DUPLA)**

M) PRIMEIRA BOLA QUE VEM DA QUADRA ADVERSÁRIA E O LEVANTAMENTO DE TOQUE:

M.1) A ação terá que ser perfeita, com exceção da 1ª bola que vem de ataque violento, onde pode haver uma pequena retenção ou dois toques, ação de puro reflexo.

N) AQUECIMENTO:

N.1) Cada equipe deverá aquecer antes do seu jogo e fora da quadra e não poderá usar a rede de jogo para aquecimento.

O) DISCIPLINA:

O.1) Atleta, técnico ou outro membro da equipe expulso será automaticamente suspenso por um jogo;

O.2) Atleta e técnico ou outro membro da equipe desqualificada será eliminada da competição.

P) INSCRIÇÕES:

P.1) A dupla (ou trio) deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada, os componentes deverão apresentar suas carteiras da UNIT e o RG.

### **6. DISPOSIÇÕES GERAIS:**

a) Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora dos JOGOS INTERCURSOS DA UNIT.