

# REGULAMENTO DE XADREZ

## 1. DO OBJETIVO

1.1 Promover a prática do Xadrez entre os alunos das instituições de ensino Superior Universidade Tiradentes - SE, como forma de aperfeiçoamento técnico da modalidade, mas sempre com um espírito de competição salutar e amigável.

## 2. DOS PARTICIPANTES

2.1 Podem participar da competição os alunos regularmente matriculados em qualquer polo da instituição em Sergipe.

2.2 O aluno somente pode representar O CURSO o qual esteja matriculado.

2.3 Não existe limite de enxadristas inscritos por curso.

2.4 O aluno deve comparecer ao local de competição com antecedência mínima de 15 minutos antes do início do torneio

## 5. DADOS TÉCNICOS DO TORNEIO

5.1 O local e horários da competição serão previamente informados pela Comissão Organizadora aos Cursos inscritos

5.2 O período e forma de inscrição dos participantes serão determinados pela Comissão Organizadora.

5.3 Não serão aceitas inscrições de jogadores no dia da competição.

5.6 Os torneios individuais será disputados pelo sistema suiço de emparceiramento, em 05 (cinco) rodadas.

5.6.1 A ordem na listagem inicial de emparceiramento do torneio individual será por valor decrescente de rating FSX e, em seguida, por ordem alfabética do nome do jogador.

5.6.2 A ordem na listagem inicial de emparceiramento do torneio por equipes será por valor decrescente do rating FSX do primeiro tabuleiro e, em seguida, por ordem alfabética do nome deste jogador.

5.6.3 O jogador ou equipe colocados na primeira posição da tabela receberão as peças brancas na primeira rodada do torneio.

5.6.4 Na hipótese de número de até 05 (cinco) alunos inscritos, o sistema de disputa será o Round Robin, em turno único.

5.6.5 Em hipóteses excepcionais, diante do reduzido número de inscritos na categoria, o torneio poderá ser realizado em Round Robin, em duplo turno, ou em sistema de matches, conforme decisão da Comissão de Arbitragem, após consultados os representantes das escolas envolvidas.

5.7 O tempo de reflexão da partida, na competições individuais e por equipes, será de 15 (quinze) minutos, sem incremento de tempo (“finish out”).

5.8 O tempo de tolerância de ausência do jogador na sua partida será de 10 (dez) minutos, contados a partir do início da rodada, autorizada pelo árbitro, independente de relógio na mesa.

5.8.1 Decorrido esse prazo, a partida será considerada perdida para o jogador faltante (W.O.), que será excluído do torneio individual ou por equipe, sendo computados seus pontos para efeito de classificação final individual.

5.9 O participante, que ficar de “bye” na rodada, deve comparecer perante o árbitro para anotar sua presença, sob pena de W x O.

## **REGULAMENTO DE XADREZ**

### **7. DA COMPETIÇÃO INDIVIDUAL**

7.1 Os cursos não tem limite para inscrever alunos.

7.2 A competição individual será realizada em torneios distintos, indicadas no item 3.1 deste regulamento.

7.3 A classificação individual do aluno será definida pelo total de pontos obtidos no torneio, computado 1,0 (um) ponto para vitória (ou bye); 0,5 (meio) ponto para empate e 0,0 (zero) ponto para derrota.

7.4 Em caso de empate no total de pontos dos jogadores, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, nessa exata ordem:

- a) no sistema suíço: milésimos medianos, milésimos totais, progressivo, Sonnenborg Berger e partida Armagedon (brancas com 6' e negras com 5' e havendo empate as negras serão declaradas vencedoras, sendo a cor das peças decidida por sorteio).
- b) no sistema schuring: Sonnenborg Berger, maior número de vitórias, maior número de vitórias com negras, partida Armagedon (conforme especificado acima)

7.5 A premiação individual da modalidade Xadrez será realizada, obtendo:

- a) medalha de ouro: o aluno classificado no primeiro lugar;
- b) medalha de prata: o aluno classificado no segundo lugar;
- c) medalha de bronze: o aluno classificado no terceiro lugar.

### **9. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

10.2 Os casos administrativos controvertidos ou não previstos em regulamento serão decididos pela

Comissão Organizadora dos JOGOS INTERCURSOS DA UNIT 2019.