



MANUAL DE INSTRUÇÕES VOCSPORTS

INSTRUMENTO DE ORIENTAÇÃO DA VOCAÇÃO ESPORTIVA



Estélio Henrique Martin Dantas; Giselle Victória Alves Sales; Michael Douglas Celestino Bispo

SOBRE O INSTRUMENTO

O instrumento de orientação da Vocação Esportiva desenvolvido pelo Mestre Michael Douglas Celestino Bispo tem o objetivo de, através da correlação com testes epigenéticos, promover a saúde, a qualidade de vida e a possibilidade da elaboração de políticas públicas sobre o tema. (BEZERRA et al., 2018).

Para a realização da orientação vocacional esportiva, foi necessária a criação de um Quadro de Características Epigenéticas dos Esportes (QCEE), criado a partir de uma face validity por constructo hipotético e com base em obras de Tubino e Moreira (2003) e Dantas (2014). Após o preenchimento do sexo, das qualidades físicas e das medidas corporais, é possível saber para quais esportes aquele indivíduo está apto a participar.

ANTROPOMETRIA EPIGENÉTICA

Definição: As medidas antropométricas são medidas que condizem com características epigenéticas na busca do perfil corporal do indivíduo, de modo que, para identificação desse perfil, seguiram-se os seguintes protocolos recomendado pelo Sistema de Identificação e Desenvolvimento de Talentos para o Esporte – SIDTE (SIDTE, 2017):

Objetivo: Avaliar as medidas corporais ajustadas por fatores epigenéticos.

Instrumentos necessários: Paquímetros, balanças, estadiômetros, fita métrica, software de análise epigenética.

Procedimentos:

• Massa Corporal:

- Preparar a balança (calibrar e verificar condições);
- Solicitar ao avaliado que suba na balança distribuindo o peso corporal entre os dois pés apoiados;
- Instruir o avaliado a manter postura ereta e olhar fixo na linha do horizonte (olhar de Frankfurt);
- Registrar a medida e solicitar que o avaliado desça do instrumento.

• Estatura

- A estatura é a distância entre as plantas dos pés e o vértex;
- O avaliado deve posicionar-se em pé, com os membros superiores paralelos aos pés, braços relaxados e palmas das mãos voltadas ao corpo;
- Posicionar a cabeça do avaliado na linha do horizonte (olhar de Frankfurt);
- Deslizar o cursor de maneira delicada até alcançar a altura da cabeça do examinado;
- Realizar pressão suficiente para comprimir o cabelo, se necessário;
- Realizar a leitura e tomar nota da medida que pode ser em metros ou centímetros.

• Envergadura

- A envergadura é a projeção máxima entre os dedos médios dentro da amplitude corporal, considerando a distância entre as falanges distais. Para essa mensuração utilizou-se fita antropométrica com escala em centímetros;
- O indivíduo a ser avaliado deve estar de pé, em posição ventral à medida, com braços mantendo um ângulo de 90º em relação ao tronco e encostado na superfície de aferição;
- Realiza-se a marcação da distância entre os dedos médios; neste caso utilizou-se caneta piloto, e posteriormente, por meio de uma fita métrica, obtiveram-se os dados pertinentes.

Relações Antropométrica Epigenéticas

Variável	Fórmula
Relação Envergadura / Estatura – REE	Envergadura (cm) / Estatura (cm)
Índice de Massa Corporal – IMC	Massa Corporal (Kg) / Estatura ² (m)

Fonte: Costa; Antão; Jansen (2017).



Variáveis utilizadas:



DERMATOGLIFIA

Definição: A dermatoglifia informatizada envolve o estudo dos padrões de impressões digitais para identificar predisposições genéticas relacionadas ao desempenho esportivo. As impressões digitais são únicas e formam padrões que podem estar associados a habilidades específicas, como força, resistência e coordenação (BISPO, 2023).

Objetivo: Analisar as impressões digitais para identificar predisposições genéticas associadas ao desempenho esportivo.

Instrumentos necessários: Scanner de impressões digitais, software de análise dermatoglífica.

Protocolo de coletas:

- Preenchimento dos dados pessoais;
- Coleta das impressões digitais por meio do leitor;
- As coletas partem do dedo menor esquerdo, seguindo progressivamente até o dedo menor da mão direita;
- O dedo deve rolar pelo leitor, partindo da direita para a esquerda, ou da esquerda para a direita;
- Na análise deve-se observar a presença de núcleos, deltas, ou ausência deles;
- Após a identificação, realiza-se a marcação denominada de Linha de Galton, em que se estabelece uma reta entre o ponto central do núcleo e o delta presente na imagem;
- Marcados todos os pontos, o software realiza a contagem dos dados necessários em números, e a partir disso se faz importante a transformação dos resultados em linguagem de fácil compreensão.

Software utilizado:

- Gold Standard Leitor Dermatoglífico® (JUNIOR; HEBERLE; 2008),

Relação da Dermatoglifia com as Qualidades Físicas.

Qualidade Física	Característica Epigenética
Agilidade	$(W + WS + \Delta 10 + 3 LU) / 6$
Coordenação Motora	$(W + WS + \Delta 10) / 3$
Flexibilidade	$(LU - A)$
Força	A
Hipertrofia	$(W + WS + \Delta 10 + A) / 4$
Potência	$(LU + A) / 2$
Resistência	SQTL (Quantidade de Linhas Totais)
Velocidade	LU

Fonte: Salus (2012).

QUADRO DE CARACTERÍSTICAS EPIGENÉTICAS DOS ESPORTES (QCEE)

Definição: o QCEE foi criado a partir de da face validity por constructo hipotético e com base em obras de Tubino e Moreira (2003) e Dantas (2014). É composto dos esportes, qualidades físicas, medidas corporais e sexo dos participantes

Objetivo: Identificar a vocação esportiva de cada indivíduo.

Método: Para realizar a validação do QCEE, foi utilizado o método Delphi, que segue o seguinte **passo a passo:** 1) Escolher um facilitador fora do grupo de pesquisadores envolvido no estudo; 2) Identificar e enviar o produto a ser validado para um grupo de especialistas na área do pressuposto; 3) definir o problema a ser investigado; 4) passar às rodadas de envios do material, até que se chegue a um consenso, chegando, enfim, à validação do material, neste caso, um instrumento que permite realizar a orientação vocacional (AZEVEDO, 2019).

Softwares utilizados:

- Modelo questionário
 - Criação de uma *Api Restful* em *Dotnet Core*;
 - Criação do formulário usando *React*;
 - Programação do salvamento de dados para um banco de informações *MySQL*;
 - Subida da infraestrutura do *software* na *AWS* para testagem;
 - Incremento de *layout* por meio de *designer* do sistema;
 - Registro do domínio *Vocsports.com* e *Vocsports.com.br* com *link* de direcionamento;
 - Disponibilidade do formulário via *website*: <http://talentosweb.herokuapp.com/form>
- *VocSports* – que visa de maneira instantânea, após a inserção dos dados, a emitir um laudo com as modalidades aptas a prática do indivíduo coletado
 - Encontrado no pelo link de acesso: <http://coachdecis-tk.umblen.net/teste/index.php>.



Figura 14 – Acesso inicial do Software VocSports.
Fonte: Autoria própria.



QCEE



REFERÊNCIAS

BISPO, M.D.C.; JUNIOR, R.J.N.; RAMOS, L.F.S.; RAMOS, A.M.; LIMA, D.; DANTAS, E.H.M. Orientação da vocação e descoberta de talentos: Dermatoglia. In: CONGRESSO NACIONAL DE ATIVIDADE FÍSICA, NUTRIÇÃO E SAÚDE, 3., 2017. Aracaju. *Anais.* Aracaju: UNIT, 2017. p. 1.

BISPO, M. D. C. Criação e Validação de Metodologia para a Detecção de Talentos no Esporte, com Proposição de Política Pública. Projeto de Doutorado, 2024.

KLEIN, C. M. O.; FERNANDES FILHO, F. Relação entre a Dermatoglia, as Qualidades Físicas e o Nível Maturacional de Escolares adolescentes de ambos os sexos. *Fitness & Performance Journal*, V.2, No6, p.321-329, 2003.

PAIVA NETO, F. T.; MOURÃO, D. F. A. Impressões sobre a dermatoglia na detecção de talentos esportivos. *Arquivos em movimento – Revista Eletrônica da Escola de Educação Física e Desporto UFRJ*. Rio de Janeiro, ano 2016.

TUBINO, N. J. G. *Metodologia Científica do Treinamento Desportivo*. Shape, Rio de Janeiro, 2003.

Bispo, Michael Douglas Celestino. Criação de Validação de Um Instrumento de Orientação Da Vocação Esportiva. 2020. openrit.grupotiradentes.com, <https://openrit.grupotiradentes.com/xmlui/handle/set/7418>.